

*Министерство образования и молодежной политики Свердловской области
Департамент образования Администрации г. Екатеринбурга
Управление образования Администрации Ленинского района г. Екатеринбурга
Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский
сад № 39*

ООД по познавательному развитию с детьми подготовительной группы
игровой STEM - набор «Робомышь»

Составил
Сультанова А.К.,
Воспитатель 1 КК

Екатеринбург, 2021 год

Цель: познакомить детей с базовыми понятиями программирования посредством использования пособия «Робомышь».

Обучающие:

- Формировать пространственные понятия и учить расчёту расстояния.
- Обучить воспитанников работать с набором «Робомышь».

Развивающие:

- Развивать логические операции.
- Развивать навыки рассуждения и коммуникации.
- Развивать инициативу, критическое и аналитическое мышление.

Воспитательные:

- Воспитывать самостоятельность, уверенность

Предварительная работа: упражнять в ориентировке на листе бумаги, в пространстве; работа с игровизорами.

Используемые материалы: игровой STEM - набор «Робомышь».

Инструкция: педагог с детьми рассматривают игровое поле. Взрослый акцентирует внимание детей на том, что нужно правильно прокладывать маршрут. Педагог предлагает детям карточки со схемой движения мыши по полю. Дети программируют мышь и следуют по маршруту.

Ход образовательной деятельности:

1.Организационный момент

Ребята, сегодня к нам в детский сад пришла очень интересная гостья! Кто это, мы узнаем, отгадав загадку.

В подполье, в камерке

Живёт она в норке.

Серая малышка

Кто же это(Мышка)

Ребята, это не обычная мышка, а Робомышь. И пришла она к нам, чтобы поиграть в свои любимые игры.

2.Основная часть

У мышки есть разноцветные конверты с цифрами, чтобы узнать первое задание нам нужно выложить числовой ряд от 1 до 4. Я предлагаю вам открыть конверт и прочесть письмо. Робомышь предлагает поиграть с геометрическими фигурами.

Задание 1 «Доберись до фигуры»

Подойдите, пожалуйста, к полю, на котором разложены геометрические фигуры. Робомыши необходимо добраться от маленького красного круга до большого голубого круга. Используя команды вперед, вперед, направо, вперед, налево, вперед, старт.

Задание 2 «Кто правильно пойдет, тот сыр найдет»

Ребята, Робомышь спрятала сыр и предлагает вам его отыскать. Будем идти в нужном направлении и считать шаги. Поиграем в игру «Кто правильно пойдет, тот сыр найдет». Сейчас вы будете подходить по очереди и говорить, в каком направлении надо идти и сколько шагов сделать, чтобы найти сыр. Если вы будете точно выполнять все команды, то придете правильно. А другие ребята будут смотреть, правильно ли выполняется задание, и подсказывать вам при затруднении.

Робомышь приготовила для вас очень сложное задание 3, которая называется *«Построй по алгоритму»*. Робомышь нарисовала карточку с изображением алгоритма) вам дойти до дома.

- Ребята, посмотрите, у нас остался последний конверт. Посмотрим, что же за игру приготовила наша гостья.

Задание 4 «Придумай задание для Робомыши»

Ребята, Робомышь предлагаем вам самим придумать для нее план действий, а также разработать различные задания (приключения).

3.Заключительная часть

Обсуждение: какое задание для каждого ребенка было интересным (трудным)? Почему?



